

SISTEM INFORMASI PENGENALAN WISATA KABUPATEN BLORA BERBASIS ANDROID

INFORMATION SYSTEM FOR TRAVEL RECOGNITION IN BLORA DISTRICTS BASED ON ANDROID

Adi Bagus Suhendra
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
Adihup@gmail.com

ABSTRACT

Tourism for local governments is an important aspect of increasing income. However, there are still many obstacles faced by local governments in terms of disseminating tourism information. It is not yet the right target for tourism information to be available for tourists. Tourism in Blora Regency is currently distributing information manually, such as providing brochures, pamphlets and posters for tourists visiting tourist attractions. This is less effective, although many advanced technologies are available such as online search engines, but tourists still often have difficulty in finding tourist destinations in Blora Districts. This application is designed by utilizing the Google Maps Key API. With the help of the Google Maps API Key and data package, this application can display maps, tourist locations, and routes from the user's position to the destination to the GoogleMaps application. The method used for application development is the Waterfall method and design tools using the UML method implemented using Rational rose software. The purpose of this study is to design and create an information system regarding the search for tourist locations in the city of Blora based on Android so as to facilitate tourists in finding information and tourist locations in Blora Regency. This research resulted in an Android-based Blora Tourism Introduction Information System that can help and facilitate tourists to find information and tourist locations in Blora Regency.

Keywords: Android, Districts, Blora, Waterfall

ABSTRAK

Pariwisata bagi pemerintah daerah merupakan salah satu aspek penting dalam meningkatkan pendapatan. Namun masih banyak kendala yang dihadapi oleh pemerintah daerah dalam hal penyebaran informasi pariwisata adalah belum tepat sasaran informasi pariwisata yang ada untuk para wisatawan. Pariwisata di Kabupaten Blora saat ini penyebaran informasinya masih secara manual, seperti pemberian brosur, pamflet, dan poster bagi wisatawan yang mengunjungi obyek wisata kurang efektif. Walaupun banyak teknologi canggih yang sudah tersedia seperti mesin pencarian online, akan tetapi wisatawan masih sering mengalami kesulitan baik dalam menemukan lokasi tujuan wisata di Kabupaten Blora. Aplikasi ini dirancang dengan memanfaatkan *API Key Google Maps*. Dengan bantuan *API Key Google Maps* dan paket data, aplikasi ini dapat menampilkan peta, lokasi Wisata, dan rute dari posisi pengguna menuju ke lokasi tujuan ke dalam aplikasi *GoogleMaps*. Metode yang digunakan untuk pengembangan aplikasi adalah metode *Waterfall* dan alat bantu perancangan menggunakan metode UML di implementasikan menggunakan *software Rational rose*. Tujuan penelitian ini adalah merancang dan membuat sistem informasi mengenai pencarian Lokasi Wisata di kota Blora berbasis android sehingga memudahkan wisatawan dalam mencari informasi dan lokasi wisata di Kabupaten Blora. Penelitian ini menghasilkan suatu Sistem Informasi Pengenalan Wisata Kabupaten Blora Berbasis Android yang dapat membantu dan memepermudah wisatawan untuk menemukan informasi dan lokasi wisata di Kabupaten Blora.

Kata Kunci : Android, Kabupaten, Blora, *Waterfall*.